CAUTION:

- Remove old batteries and replace with new batteries. Be sure to insert batteries correctly according to (+) and (-) symbols located in the battery compartment.
- Be sure to insert batteries correctly with adult supervision and always follow the toy and battery manufacturer's instructions.
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- The supply terminals are not to be short-circuited.
- Always remove weak or dead batteries from the product.
- Remove batteries if the product will be stored for an extended period of time.

Please retain these instructions for future reference.

ATENCIÓN:

- Quite las pilas usadas y sustitúyalas por pilas nuevas. Asegúrese de introducirlas correctamente siguiendo los símbolos (+) y (-) situados en el compartimiento de las pilas.
- Asegúrese de introducir las pilas correctamente, bajo la supervisión de un adulto, y siga en todo momento las instrucciones del fabricante del juguete y de las pilas.
- No mezcle pilas usadas con pilas nuevas.
- No mezcle las pilas alcalinas con las normales (de carbono-zinc) o las recargables (de níquel-cadmio)
- Hay que sacar las pilas recargables del juguete antes de ponerlas a recargar.
- No poner a recargar las pilas que no son recargables.
- Poner a recargar la pilas recargables solo bajo la supervisión de un adulto.
- Utilizar solo pilas iguales o equivalentes a las aconsejadas.
- No cortocircuitar los terminales de suministro eléctrico.
- Sacar siempre del producto las pilas medio vacías o completamente vacías.
- Quitar las pilas en el caso de querer almacenar el producto durante mucho tiempo..

Por favor, conserve estas instrucciones para futuras consultas.

VORSICHT:

- Die alten Batterien entfernen und durch neue Batterien ersetzen. Achte darauf, dass die Batterien entsprechend den Symbolen (+) und (-) korrekt in das Batteriefach eingesetzt wurden.
- Stelle sicher, dass die Batterien unter Aufsicht eines Erwachsenen korrekt eingesetzt werden. Die ` Herstelleranweisungen des Spielzeugs und der Batterien sind immer zu befolgen.
- Niemals alte und neue Batterien miteinander kombinieren.
- Niemals Alkali-, Standard- (Zink-Kohle-Batterien) oder wiederaufladbare Batterien (Nickel-Cadmium) miteinander kombinieren.
- Wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Laden aus dem Spielzeug genommen werden (sofern dies möglich ist).
- Nicht wiederaufladbare Batterien können nicht wieder aufgeladen werden.
- Wiederaufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen geladen werden.
- Es wird empfohlen, nur die empfohlenen Batterien oder vergleichbare Batterien zu verwenden.
- Die Versorgungsklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Schwache oder erschöpfte Batterien immer aus dem Produkt entfernen.
- Die Batterien entfernen, wenn das Produkt über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.

Bitte bewahren Sie die Anweisungen für zukünftige Verwendung auf.

ATTENTION:

- Il faut enlever les vieilles piles et les remplacer par des neuves. Il faut veiller à mettre les piles correctement en place en respectant les symboles (+) et (-) situés dans le compartiment des piles.
- Il faut veiller à insérer correctement les piles sous la surveillance d'un adulte et toujours suivre les consignes des fabricants du jouet et des piles.
- Ne pas mélanger des vieilles et des nouvelles piles.
- Ne pas mélanger des piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Les piles rechargeables doivent être enlevées du jouet avant d'être rechargées.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables ne peuvent être rechargées que sous la surveillance d'un adulte.
- N'utiliser que des piles du même type ou d'un type équivalent à celui recommandé.
- Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation.
- Toujours enlever du jouet des piles faibles ou épuisées.
- Enlever les piles si le jeu doit rester inutilisé pendant une assez longue période.

Conserver ces instructions pour pouvoir s'y référer ultérieurement.

LER 9207

GEARS! GEARS! GEARS!®

MOTORIZED

Boogie Buddy™

YEARS 5+ JAHRE ANS AÑOS

110 PIECES

Building Set

Instructions
Mode d'emploi
Anleitung
Instrucciones

LEARNING RESOURCES®

www.LearningResources.com

⚠ WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.

DANGER DE SUFFOCATION. Petites pièces. Pas pour les enfants en dessous de 3 ans.
ERSTICKUNGSGEFAHR. Kleine Teile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.
PELIGRO DE AHOGO. Partes pequeñas. No recomendado para niños menores de 3 años.

English

Time to get out on the dance floor and move! Build a fun, crazy, musical dancing machine with the Gears! Gears! Gears!® Boogie Buddy! These easy-to-build models are fun to play with in the daylight, or in the dark. Build each dancing model with battery-powered, flashing lights, a Musical Fan an Light and Disco Ball, Hands, Mouth, Stickers, and much more! Use the easy-to-follow, color coded instructions to build three dancing models, or be creative and construct your own dancer!

Note: The motor controller requires three "AA" batteries (not included), and the Musical Fan Light requires three "AAA" batteries (not included). To insert or remove batteries, have an adult use a screwdriver to remove the battery cover located on the back of both pieces. Be sure to insert the batteries correctly according to (+) and (-) symbols located inside the battery compartment.

The Dome Lights and Disco Ball require three L736 Button Cell Batteries, which are included.

See the last page in this guide for more battery information and proper battery care.

The motor control allows the models to move forward and backward only.

Use the on/off switch to turn the light components on or off. Don't forget to turn the lights off when not in use. The Disco Ball turns on by light movement and turns off when the light cycle is complete.

Building Tips

- As you build, test the motor every so often to make sure the gears are moving properly. Make sure you do not overload the motor with too many gears, as this may put a strain on the motor and cause it to fail. If you notice the gears are moving very slowly, remove some of the gears or replace the batteries.
- When attaching Crown Gears, first connect an axle with a small gear on one side, then place a Crown Gear, connected to a red half pillar with a peg on top. If you place a gear on the other side of the axle, the gears may lock up. See instruction guide for peg and half pillar assembly.
- Your Gears! models will work best if gears are attached properly and they touch the floor, and if they are moving in the same direction on both sides. Test this by placing the model on the floor and push the forward and backward buttons on the motor.
- When placing the mouth piece onto a model, make sure it is connected to two adjacent gears. By placing the connectors for the mouth in different positions on the gears, you will get varied movement.
- Disco Ball has a connector that will connect it to a pillar, or it will connect to the top of the raised finger on the hands.
- Keep the box that this product was packaged in for storage.

Español

¡Ya es hora de salir a la pista de baile y moverse! ¡Construye con las piezas Gears! Gears! Gears!® Boogie Buddy un aparato musical para bailar divertido y chiflado! Estos modelos fáciles de montar son divertidos tanto a plena luz del día, como en la oscuridad. ¡Monta cada modelo de baile con luces LED intermitentes que funcionan a pilas, un ventilador musical con luces LED, una bola de luces LED de discoteca, manos, boca, pegatina y muchas más cosas! ¡Usa las instrucciones codificadas por colores fáciles de seguir para construir 3 modelos de baile, o crea y construye tu propio bailarín!

Nota: El control motor necesita 3 pilas "AA" (no incluidas), y el ventilador musical con luces LED necesita 3 pilas "AAA" (no incluidas). Para poner o quitar las pilas, haz que un adulto quite con un destornillador la tapa del relativo compartimiento que está en la parte posterior. Asegúrate de introducir bien las pilas siguiendo las indicaciones de los símbolos (+) y (-) que encontrarás dentro del compartimiento de las pilas.

Las luces LED con apliques y la bola de luces LED de discoteca necesitan 3 pilas botón L736, que están incluidas.

Consulta la última página de este folleto si deseas más información acerca de las pilas y sobre su cuidado.

El control motor permite que los modelos se muevan sólo hacia delante y hacia atrás.

Usa el interruptor on/off para encender o apagar los componentes de luces LED. No olvides apagar las luces cuando no lo uses. La bola de luces LED de discoteca se enciende moviéndola ligeramente y se apagará cuando se termine el ciclo de luces LED.

Consejos para la Construcción

- Prueba el motor a medida que lo construyas para verificar que las piezas se mueven correctamente. Ten cuidado en no sobrecargar el motor con demasiadas piezas, ya que podría poner a dura prueba el motor y dañarlo. Si observas que las piezas se mueven muy lentamente, quita algunos de los engranajes o cambia las pilas.
- Cuando montes piezas dentadas, primero conecta un eje con un engranaje pequeño en uno de los extremos, luego coloca una pieza dentada, conectada a media columna circular roja con una clavija o estaquilla en la parte superior. Si colocas otro engranaje en el otro extremo del eje, puede que los engranajes se inmovilicen. Consulta el folleto de instrucciones para saber cómo montar la clavija o estaquilla y la media columna circular.
- Tu modelo realizado con piezas Gears! funcionará mejor si las unes correctamente y tocan el suelo, y si se mueven en la misma dirección en ambos lados. Verifícalo apoyando el modelo en el suelo y pulsando los botones para marcha hacia adelante y hacia atrás.
- Cuando coloques la pieza de la boca, asegúrate que esté conectada a 2 engranajes adyacentes. Obtendrás movimientos distintos si colocas los conectores de la boca en diferentes posiciones de las piezas.
- La bola de luces LED de discoteca tiene un conector que lo conectará a una columna o se conectará a la punta de un dedo levantado de las manos.
- Conserva el envase de este producto para almacenarlo.

Deutsch

Es ist Zeit, auf die Tanzfläche zu gehen und sich zu bewegen! Bau mit dem Gears! Gears! Gears!® Boogie Buddy eine witzige und verrückte Musik-Tanzmaschine! Diese leicht zu bauenden Modelle sorgen sowohl bei Tageslicht als auch im Dunkeln für absoluten Spielspaß. Bau jedes Tanzmodell mit batteriebetriebenen, blinkenden LED-Lampen, einer Musik-Lichtorgel, einer LED-Discokugel sowie Händen, Mund, Aufklebern u.v.a! Du kannst mit den leicht verständlichen und farblich gekennzeichneten Anweisungen 3 Tanzmodelle nachbauen oder mit etwas Kreativität deinen eigenen Tänzer entwerfen!

Hinweis: Die Motorsteuerung benötigt 3 Batterien des Typs „AA“ nicht im Lieferumfang enthalten), und für die LED-Musik-Lichtorgel sind 3 Batterien des Typs „AAA“ (nicht im Lieferumfang enthalten) erforderlich. Zum Einsetzen oder Entfernen der Batterien bittest du einen Erwachsenen, für beide Teile das Batteriefach an der Rückseite mit Hilfe eines Schraubenziehers zu entfernen. Achte darauf, dass die Batterien entsprechend den Symbolen (+) und (-) im Batteriefach eingesetzt werden.

Für die LED Innenleuchten und die LED-Discokugel sind 3 Knopfzellen vom Typ L736 erforderlich, die im Lieferumfang enthalten sind.

Auf der letzten Seite dieser Anleitung findest du weitere Informationen zu den Batterien sowie zur angemessenen Pflege der Batterie.

Mit der Motorsteuerung kannst du nur die Vorwärts- und Rückwärtsbewegung des Modells steuern.

Mit Hilfe des Ein-/Aus-Schalters kannst du die LED-Lichtkomponente ein- oder ausschalten. Vergiss jedoch nicht, die LED-Beleuchtung auszuschalten, wenn sie nicht mehr verwendet wird! Die LED-Discokugel schaltet sich durch eine leichte Bewegung ein und nach Abschluss des LED-Lichtzyklus wieder aus.

Tipps zum Bauen

- Während des Bauens solltest du den Motor so oft wie möglich überprüfen, um sicherzustellen, dass sich die Zahnräder uneingeschränkt drehen können. Achte darauf, dass der Motor nicht durch zu viele Zahnräder überlastet wird, da der Motor auf diese zu starken Belastungen ausgesetzt ist und ausfallen könnte. Wenn du feststellst, dass sich die Zahnräder nur sehr langsam bewegen, solltest du einige Zahnräder entfernen oder die Batterien austauschen.

- Beim Anbringen des Zahnkranzes solltest du zunächst eine Achse mit einem kleinen Zahnrad auf der einen Seite verbinden und dann einen Zahnkranz platzieren, das mit einer Spitze an der Oberseite mit einer roten Säule verbunden wird. Wenn du ein Zahnrad an der anderen Seite der Achse platzierst, könnten die Zahnräder blockieren. Vergleiche hierzu die Anweisungen für das Zapfen- und Halbsäulen-Modul.

- Deine Gears! Modelle funktionieren am besten, wenn die Zahnräder korrekt angebracht sind, den Boden berühren und sich auf beiden Seiten in die gleiche Richtung drehen. Das kannst du überprüfen, indem du das Modell auf den Boden setzt und die Tasten „Vorwärts“ und „Rückwärts“ drückst.

- Beim Anbringen des Mundstücks an einem Modell solltest du sicherstellen, dass es mit 2 angrenzenden Zahnrädern verbunden ist. Wenn du die Verbindungen für den Mund an unterschiedlichen Positionen in den Zahnrädern anbringst, entsteht eine unterschiedliche Bewegung.

- Die LED-Discokugel hat eine Verbindung, mit der es an eine Säule oder an die Oberseite des erhobenen Fingers der Hände angeschlossen werden kann.

- Bewahre diesen Karton, in dem dieses Produkt verpackt war, zur Lagerung der Teile auf.

Français

Le moment est venu d’aller sur la piste de danse et de s’y mettre ! Construis une machine à danser musicale amusante et dingue avec les Gears ! Gears ! Gears !® Boogie Buddy ! Tu pourras bien t’amuser, aussi bien à la lumière du jour que dans le noir, avec ces modèles faciles à construire. Construis chaque modèle dansant avec des lumières LED clignotantes fonctionnant sur piles, une lumière d’éventail musical LED, un ballon disco LED, des mains, une bouche, des stickers et bien plus encore ! Suis les instructions codifiées par couleurs et faciles à suivre pour construire trois modèles dansants, ou pour créer et construire ton propre danseur !

Remarque : la commande du moteur nécessite 3 piles “AA” (non fournies) et la lumière LED de l’éventail musical nécessite 3 piles “AAA” (non fournies) Pour introduire ou enlever les piles, demande à un adulte d’utiliser un tournevis pour enlever le couvercle des piles qui se trouve sur le dos des deux pièces. Vérifier qu’on a bien installé les piles en respectant les symboles de polarité qui se trouvent à l’intérieur du boîtier des piles.

Les lumières dôme LED, la balle disco LED nécessitent 3 piles bouton L736, lesquelles sont fournies.

Se reporter à la dernière page de ce guide pour obtenir des informations complémentaires sur les piles et sur le bon entretien des piles.

La commande du moteur permet aux modèles uniquement de se déplacer en avant et en arrière.

Utiliser le commutateur marche/arrêt pour allumer ou éteindre les éléments lumières LED. Ne pas oublier d’éteindre les lumières LED quand on ne se sert pas du modèle. La balle disco LED s’allume quand la lumière se déplace et s’éteint quand le cycle de lumière est terminé.

Petits conseils pour la construction

- Pendant que l’on construit le modèle, mettre le moteur à l’épreuve de temps à autre pour vérifier que les engrenages fonctionnent correctement. Vérifier que l’on ne surcharge pas le moteur d’un trop grand nombre d’engrenages car ceci risque d’abîmer le moteur et de le faire tomber en panne. Si on remarque que les engrenages ne tournent que très lentement, enlever quelques engrenages ou changer les piles.

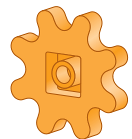
- Quand on attache les engrenages couronne, il faut commencer par relier un axe avec un petit engrenage sur un côté, ensuite, il faut mettre en place un engrenage couronne, relié à une demi-colonne avec une cheville sur le dessus. Si on place un engrenage sur l’autre côté de l’axe, les engrenages risqueraient de se bloquer. Se reporter au manuel d’instructions pour le montage de la cheville et de la demi-colonne.

- Les modèles Gears! fonctionneront mieux si les engrenages sont fixés correctement et s’ils touchent le sol, et s’ils se déplacent dans la même direction des deux côtés. On peut mettre ceci à l’essai en mettant le modèle par terre et en poussant les boutons de marche avant et de marche arrière sur le moteur.

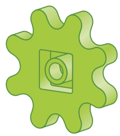
- Quand on place la bouche sur un modèle, il faut s’assurer qu’elle est reliée à deux engrenages adjacents. En mettant les connecteurs pour la bouche en différentes positions dans les engrenages, on obtiendra des mouvements variés.

- Le ballon disco LED a un connecteur qui le raccordera à une colonne, ou il pourra être raccordé au dessus du doigt levé sur les mains.

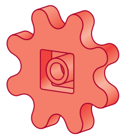
- Garder la boîte d’emballage et de stockage de ce produit.



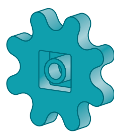
Small Gear
Orange (3)



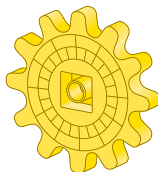
Small Gear
Lime (3)



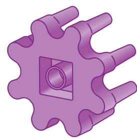
Small Gear
Red (3)



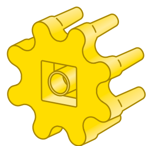
Small Gear
Blue (2)



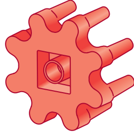
Medium Gear (2)



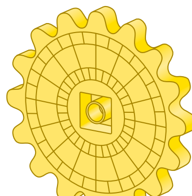
Crown Gear
Purple (4)



Crown Gear
Yellow (4)



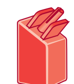
Crown Gear
Red (4)



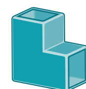
Large Gear (1)



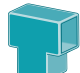
Half Pillar (15)



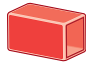
34° Angle
Pillar (8)



L-Connector (2)



T-Connector (4)



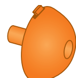
Pillar (7)



Peg (10)



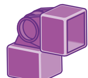
Pillar
Connector (7)



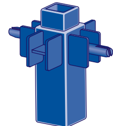
Dome
Light (2)



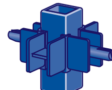
5 Way Connector
Lime (2)



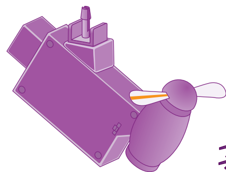
Hinge
Connector (1)



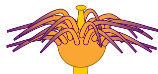
Pillar Axle (10)



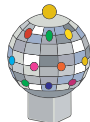
6 Way
Axle (3)



Musical
Fan Light (1)



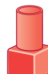
Hair (1)



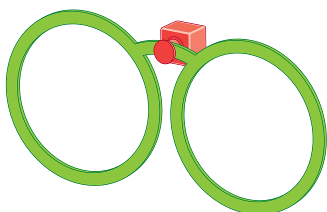
Disco
Ball (1)



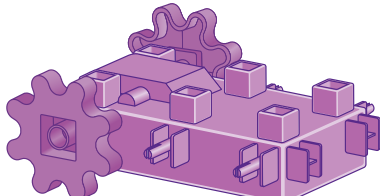
Hand (2)



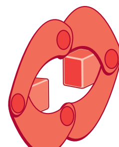
Hand
Connector (2)



Round Glasses (1)



Motor Base
and Control (1)



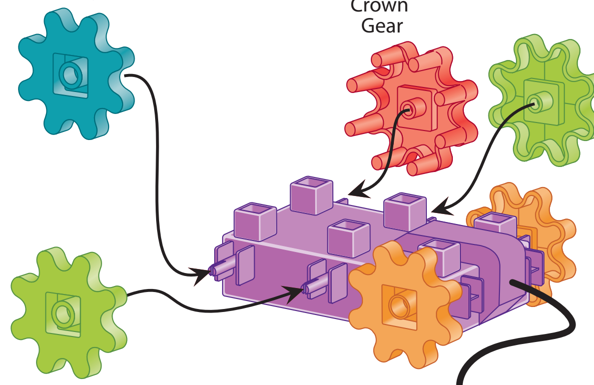
Mouth (1)

3 Sheet of Stickers

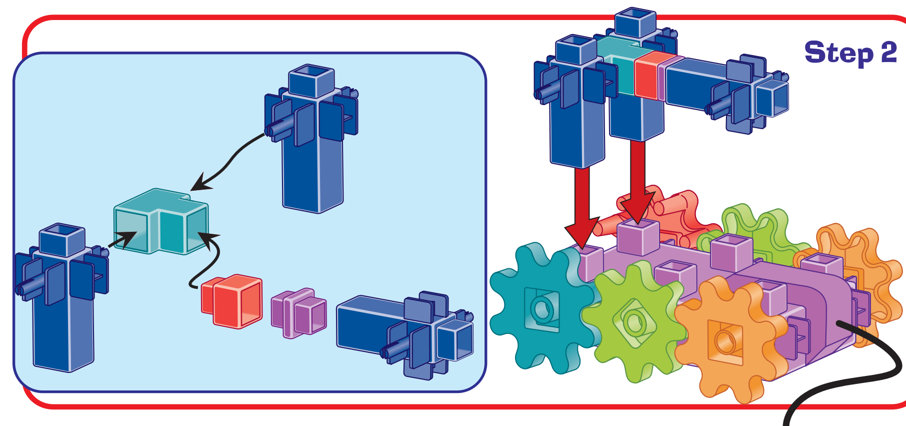
Boogie Buddy



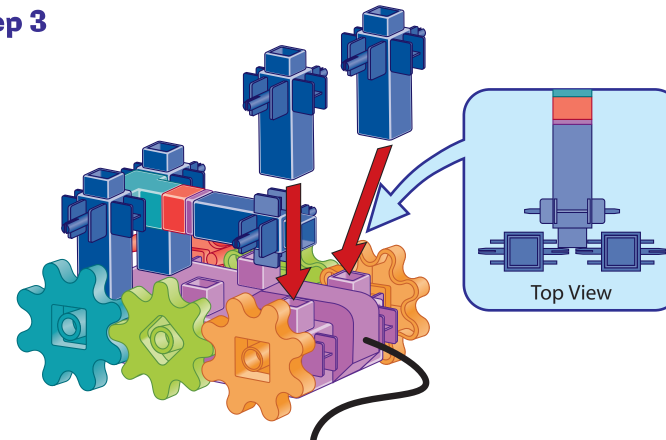
Step 1



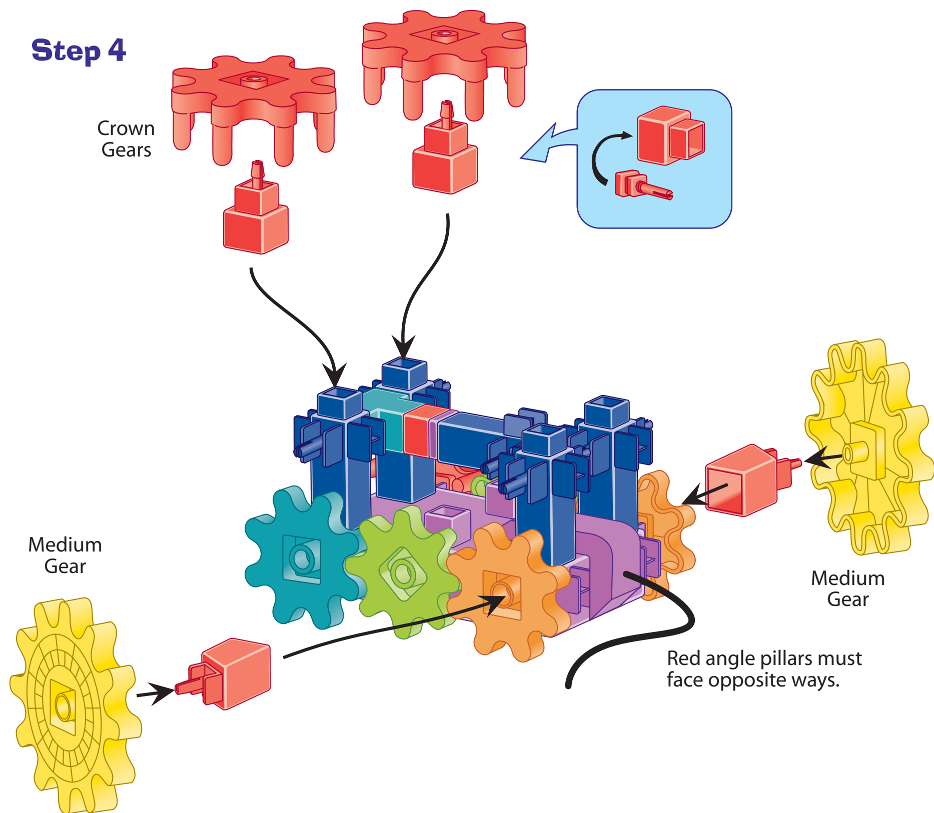
Step 2



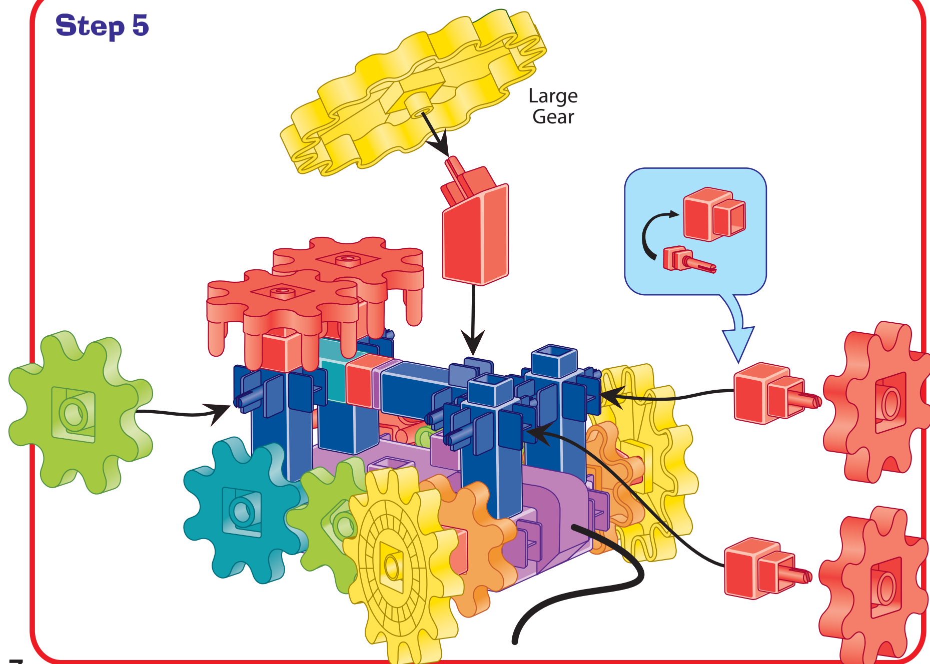
Step 3



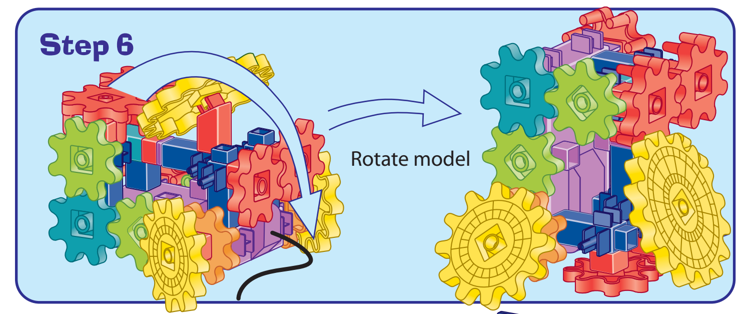
Step 4



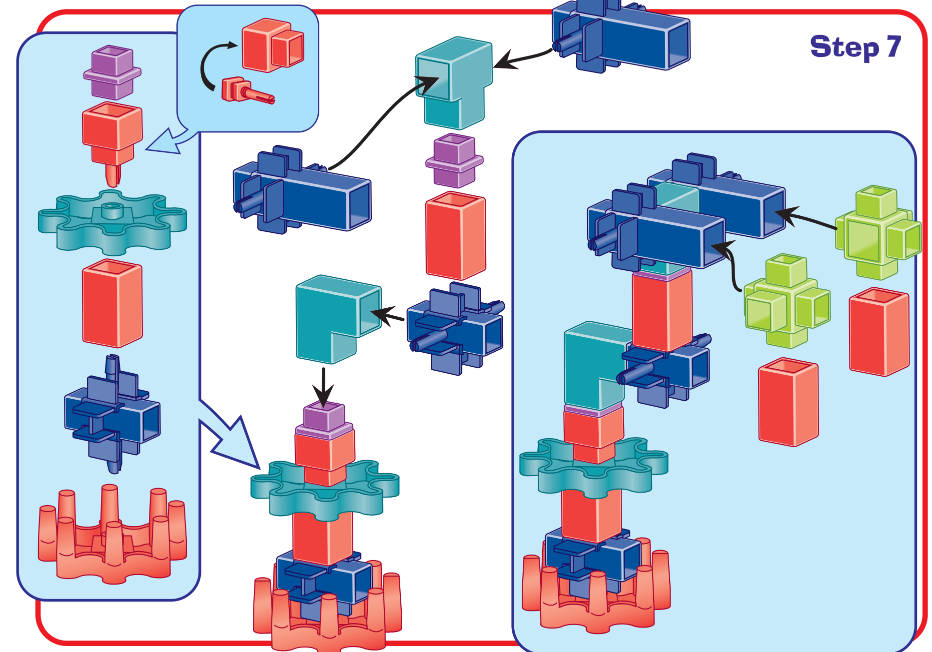
Step 5



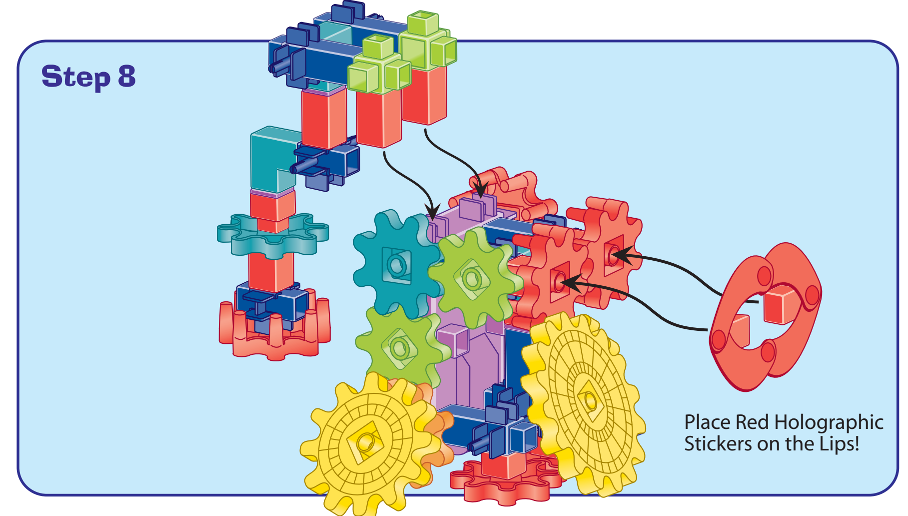
Step 6



Step 7



Step 8



Step 9

Crown Gear

Step 10

Crown Gear

Crown Gear

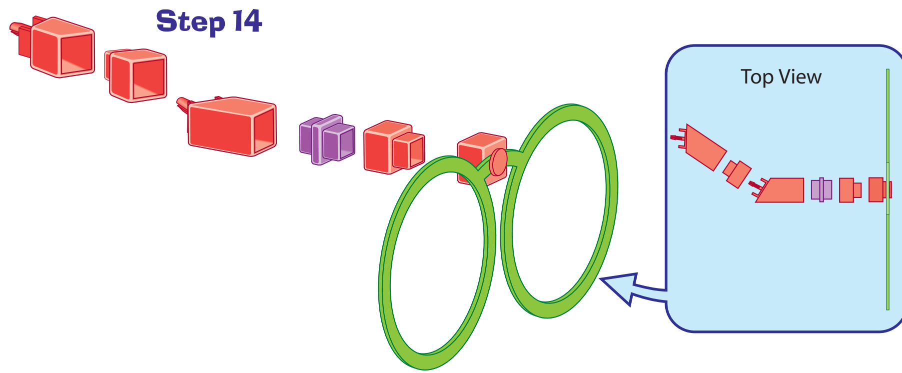
Step 11

Step 12

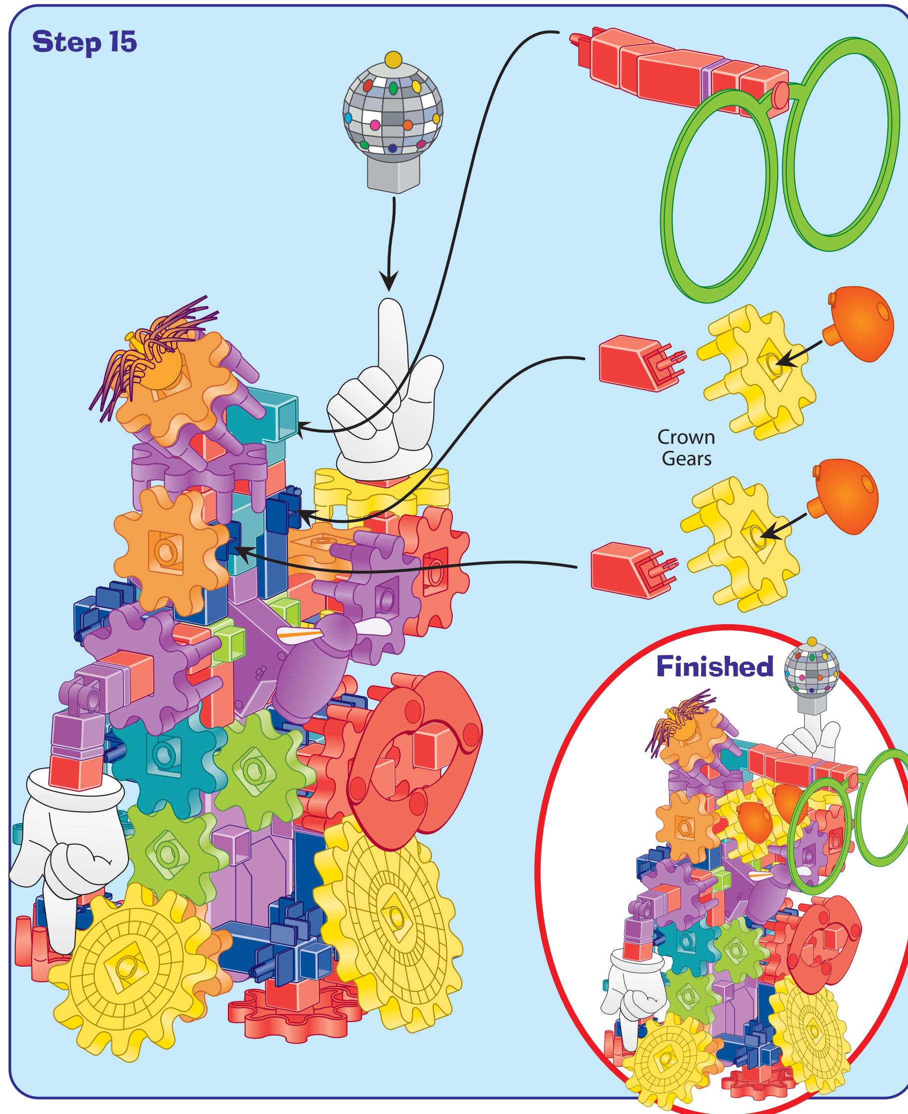
Crown Gear

Step 13

Step 14

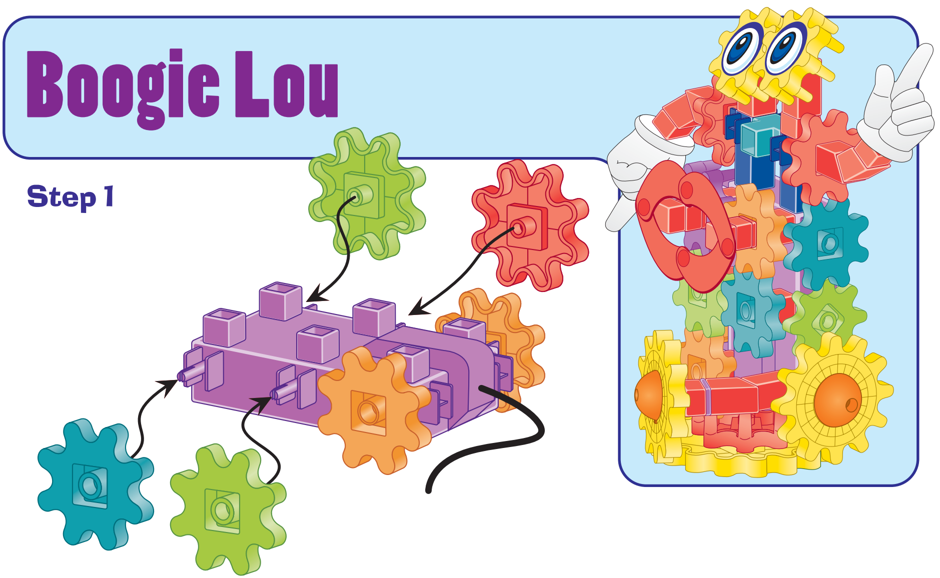


Step 15

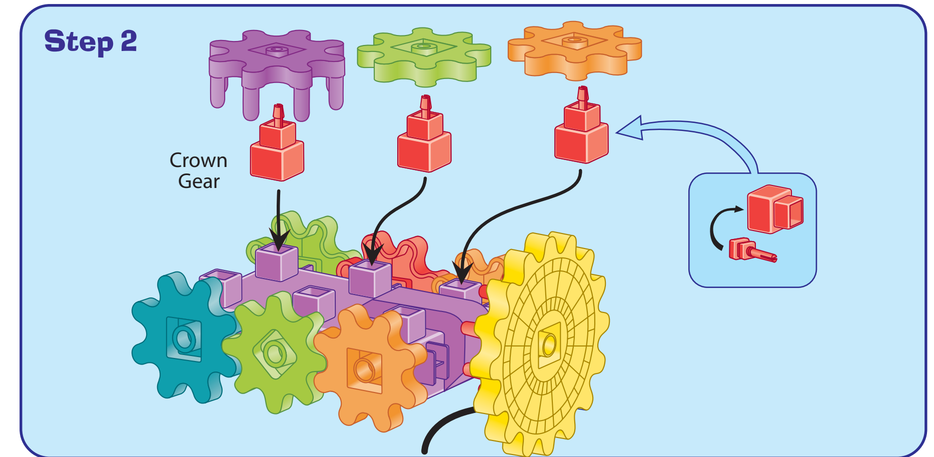


Boogie Lou

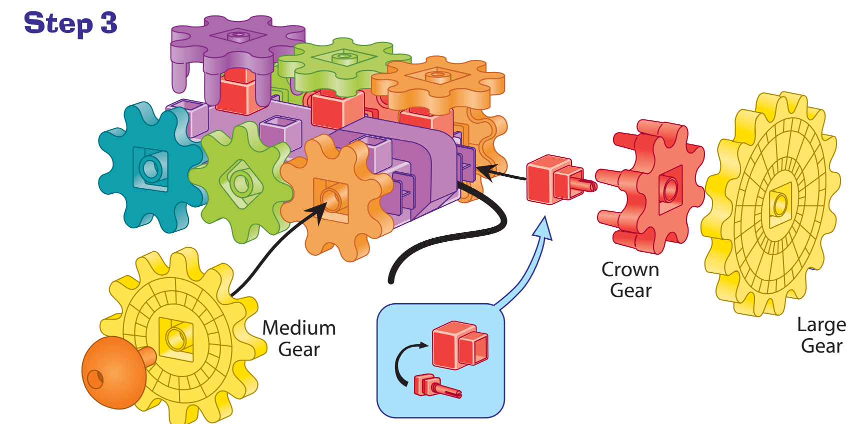
Step 1



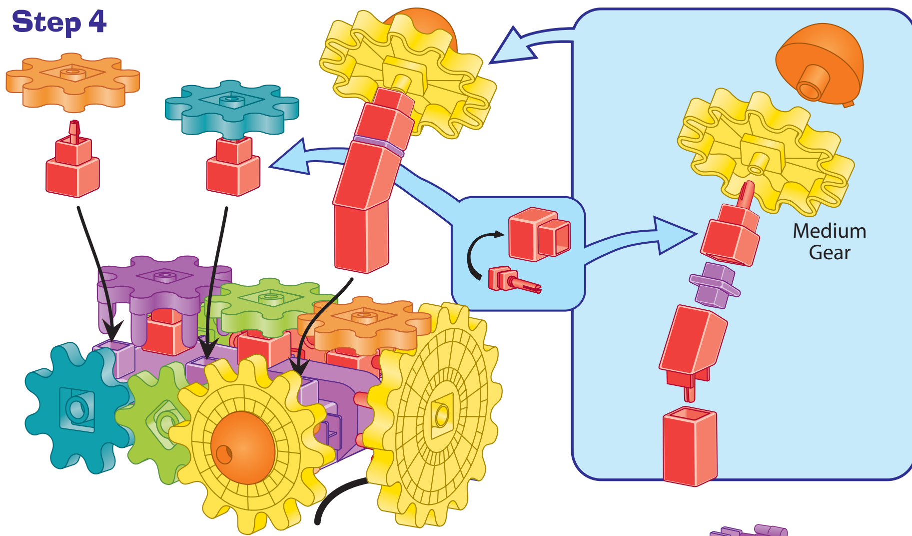
Step 2



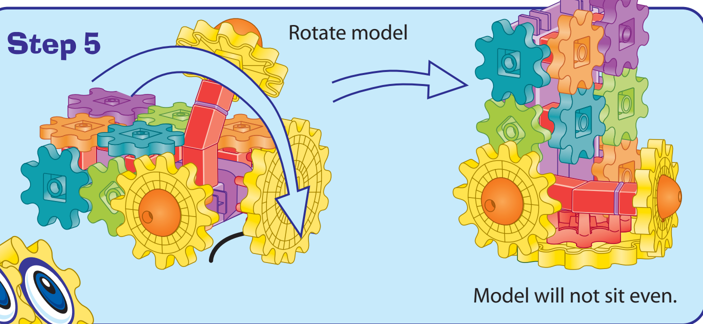
Step 3



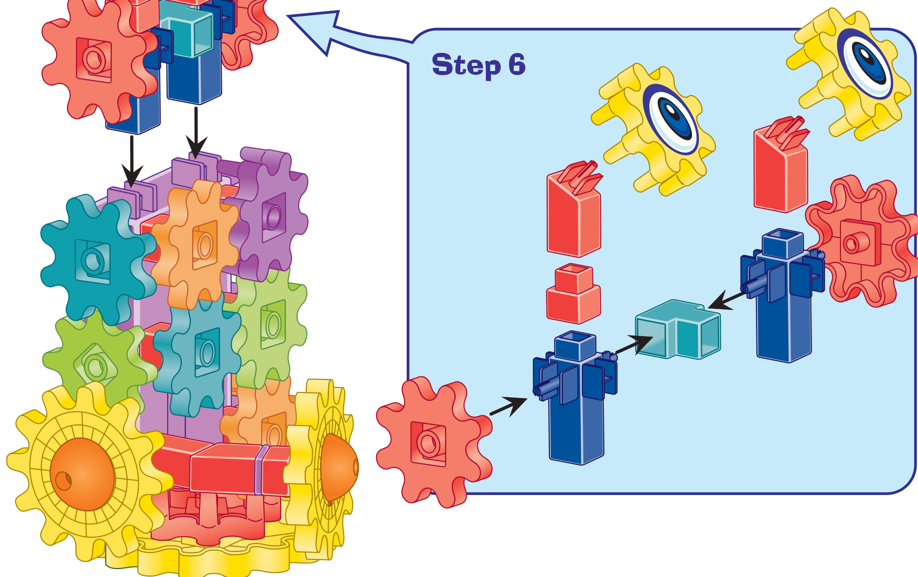
Step 4



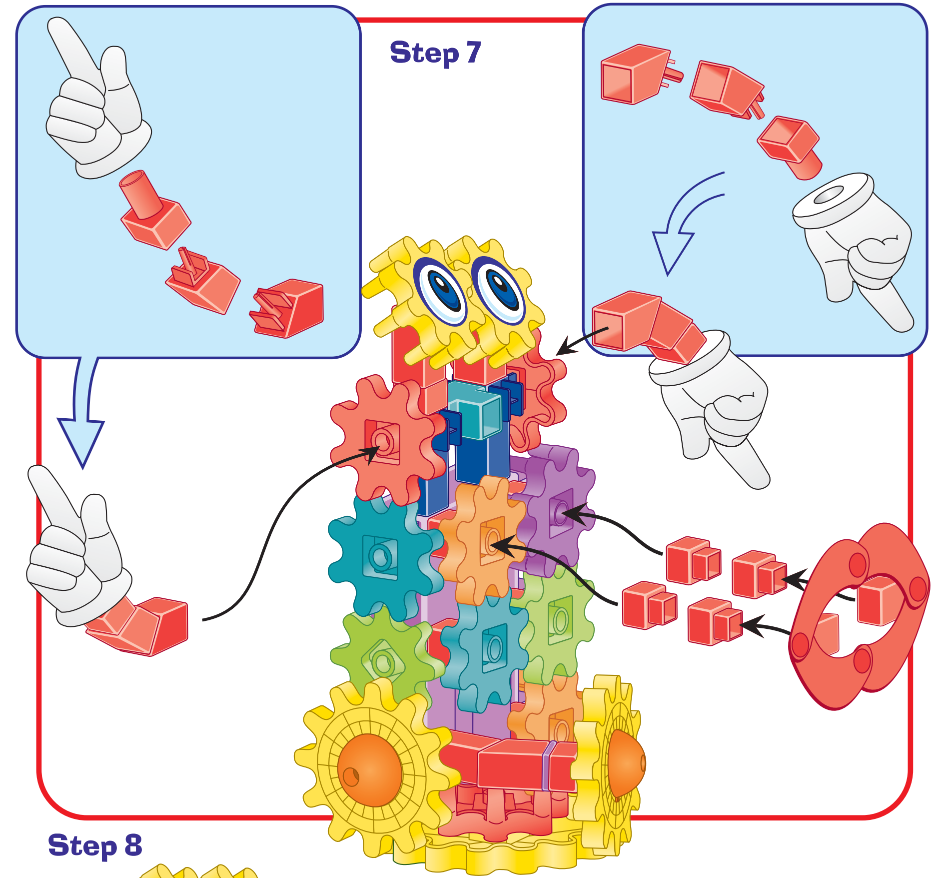
Step 5



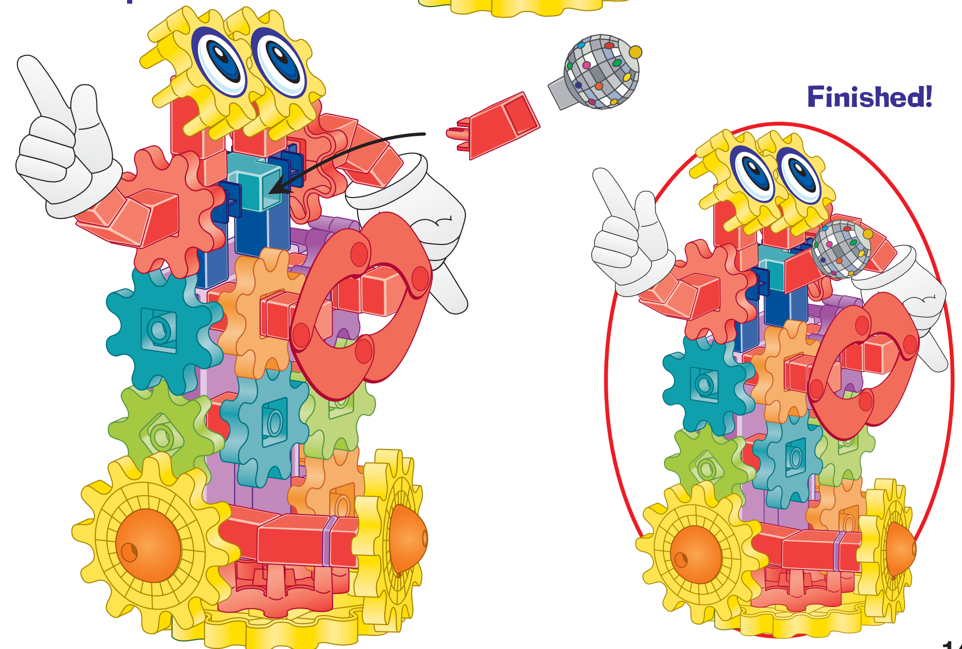
Step 6



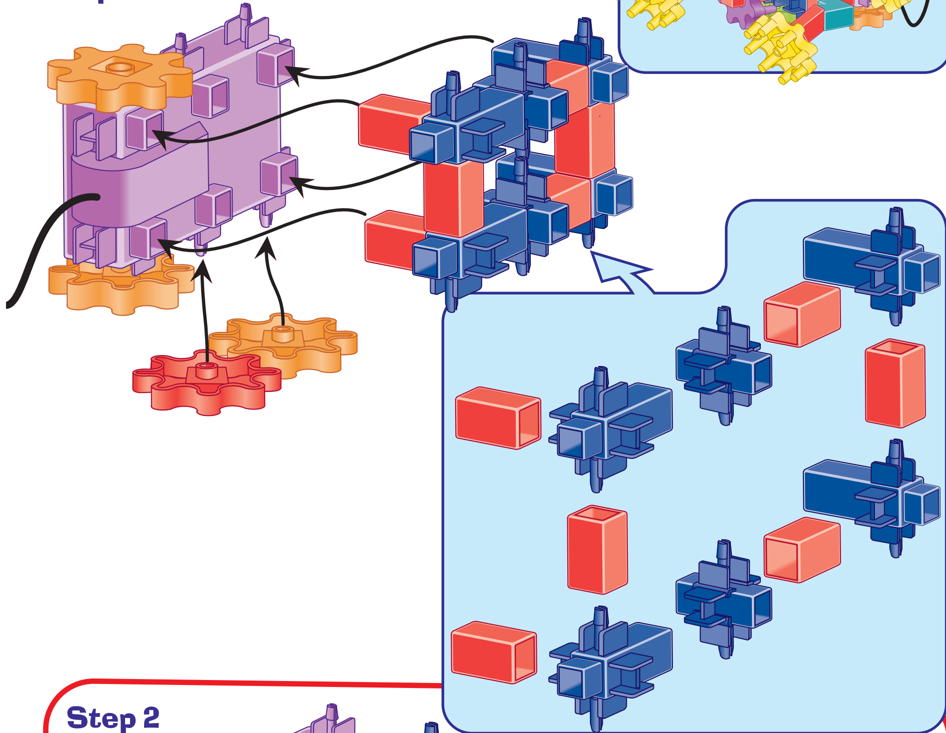
Step 7

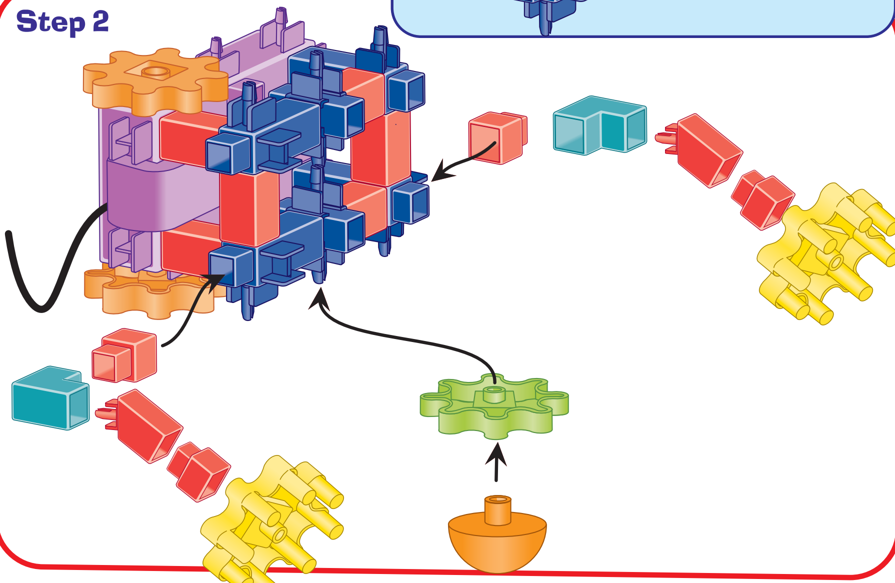


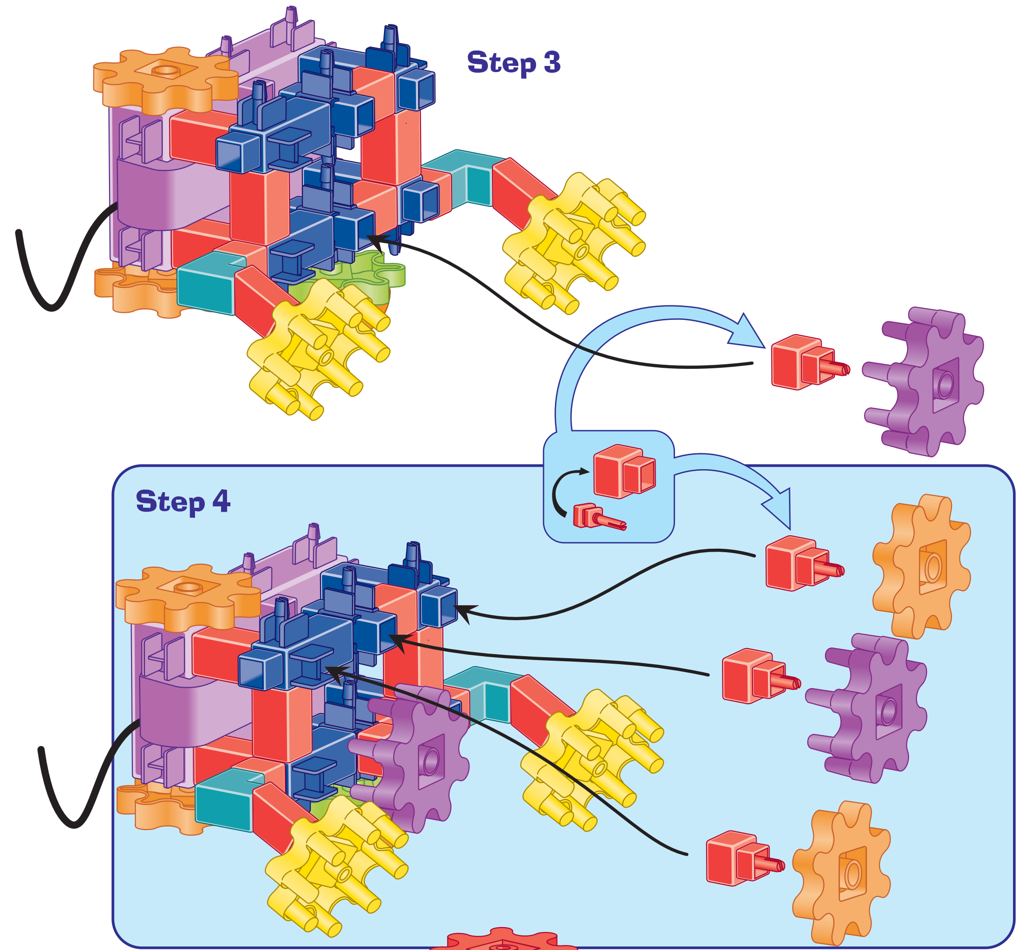
Step 8

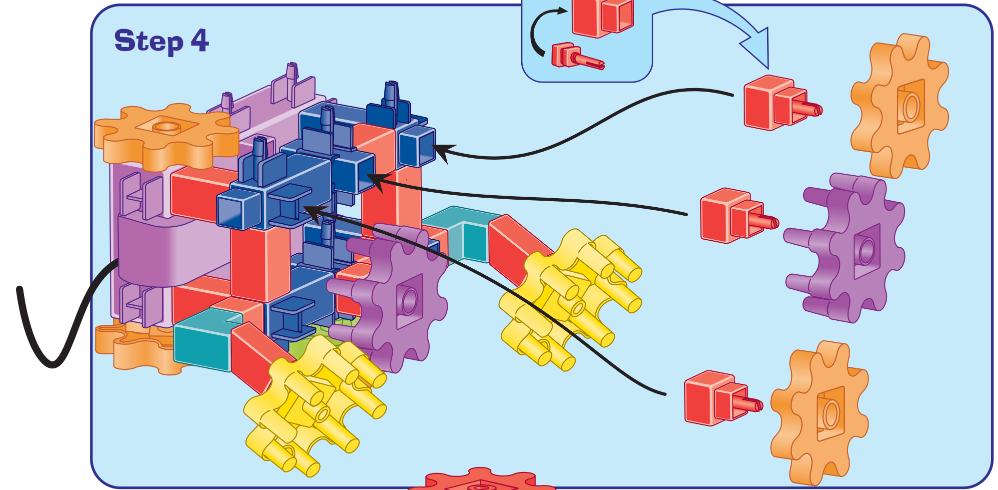


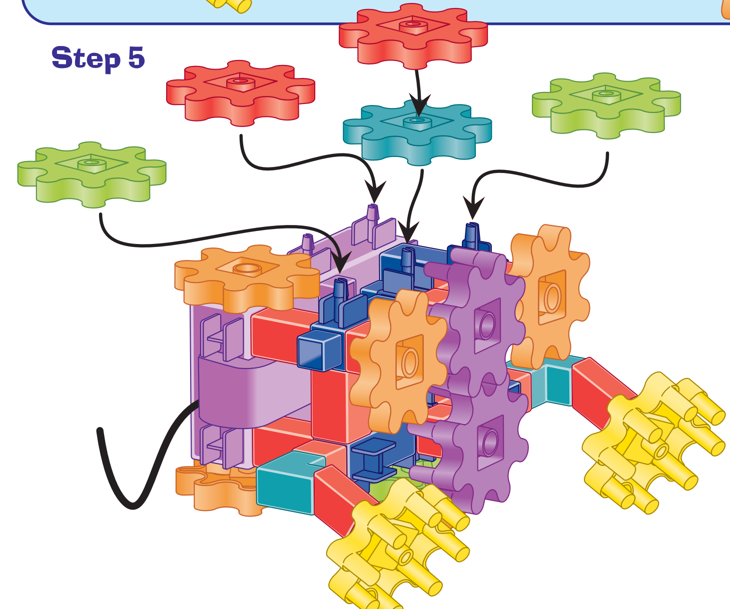
Boogie Baby

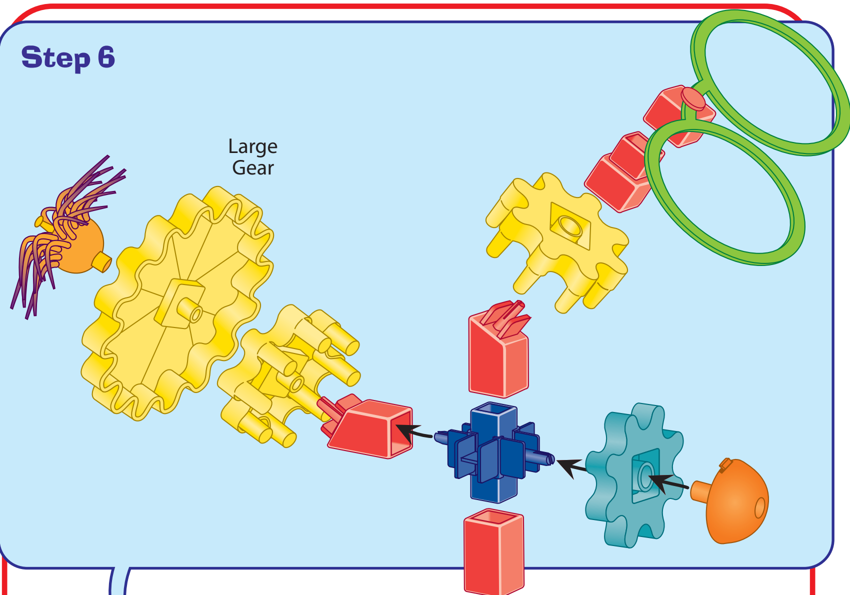


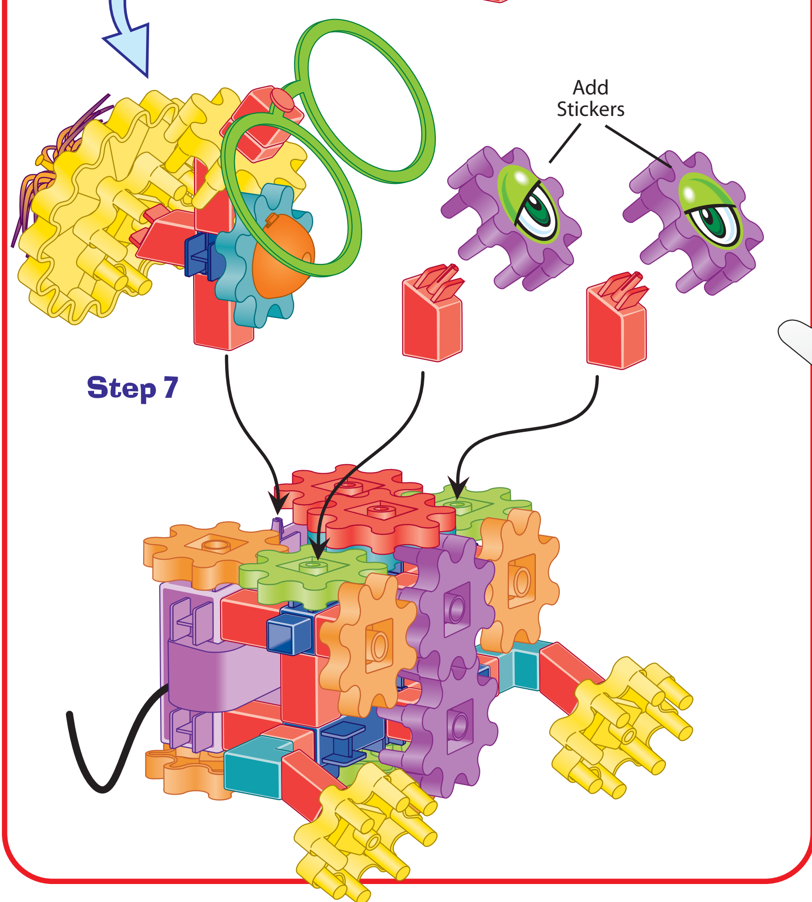












Step 8

Medium Gear

Medium Gear

Finished!